



集算器

高性能计算专家

# 专用高性能数据库 (HPDB)

润乾软件出品

# 集算器是什么？



## 专用高性能数据库



跑批计算库



在线查询库



多维分析库



内存高速库



# 集算器解决什么？



## 跑不完

半夜跑批跑不完，出错了来不及再来  
月末年头更是担惊受怕...



## 查询慢

看个报表等10分钟，业务人员拍桌子...  
人多了、时间跨度大了，就查不了了



## 反应钝

关联统计运算慢，界面拖拽迟钝；预汇  
总方案占用空间太大且功能盲区多



## 代价高

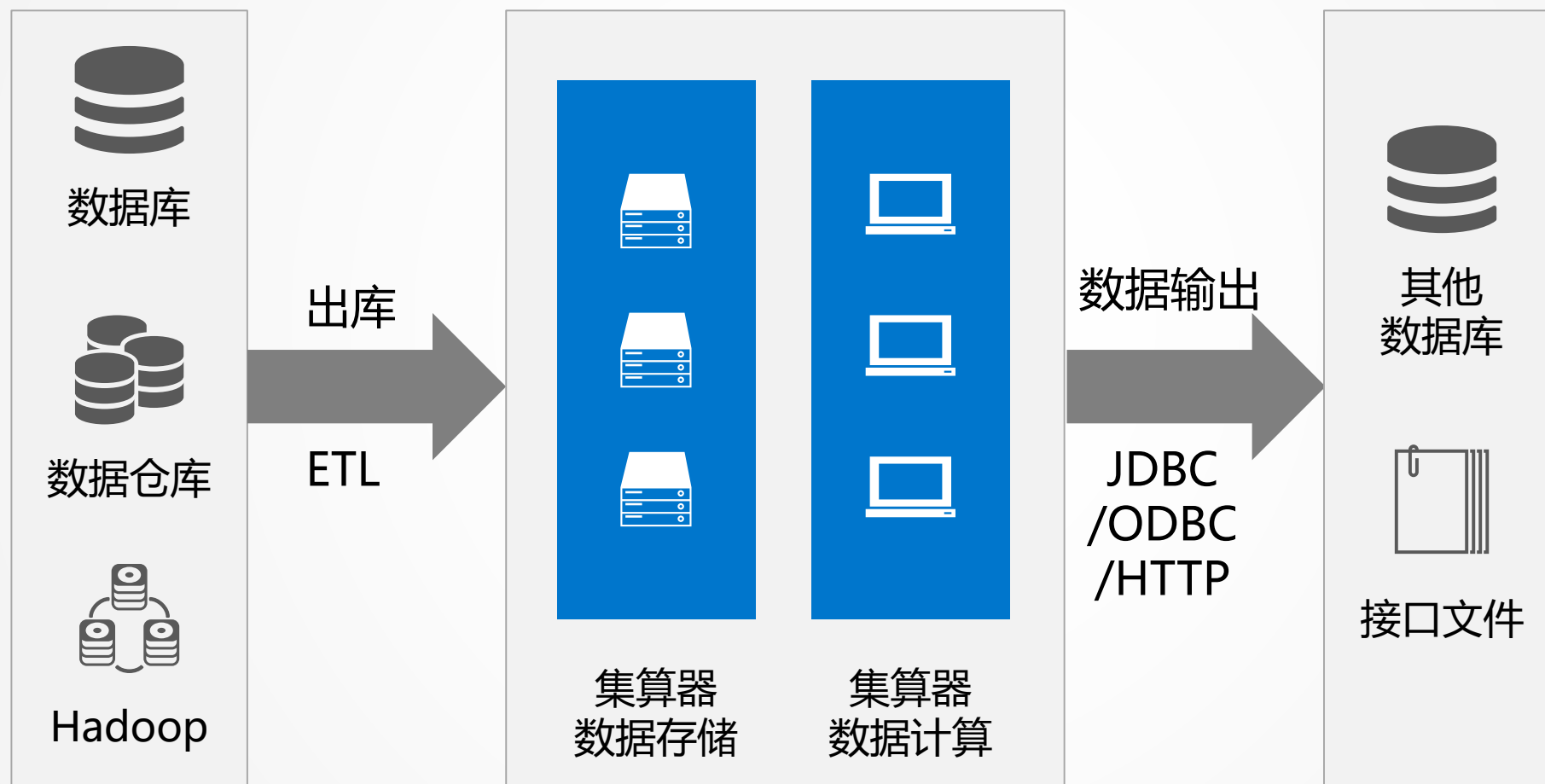
花了很多钱上了内存数据库，结果性能  
还是不理想...

无问单机与集群、无问国际大牌与国产新秀、无问MPP与HADOOP，同等硬件条件下集算器平均**提速10倍**起！



# 跑批计算库

【场景特征】 无并发，不必实时，数据量巨大，对时间窗口要求高

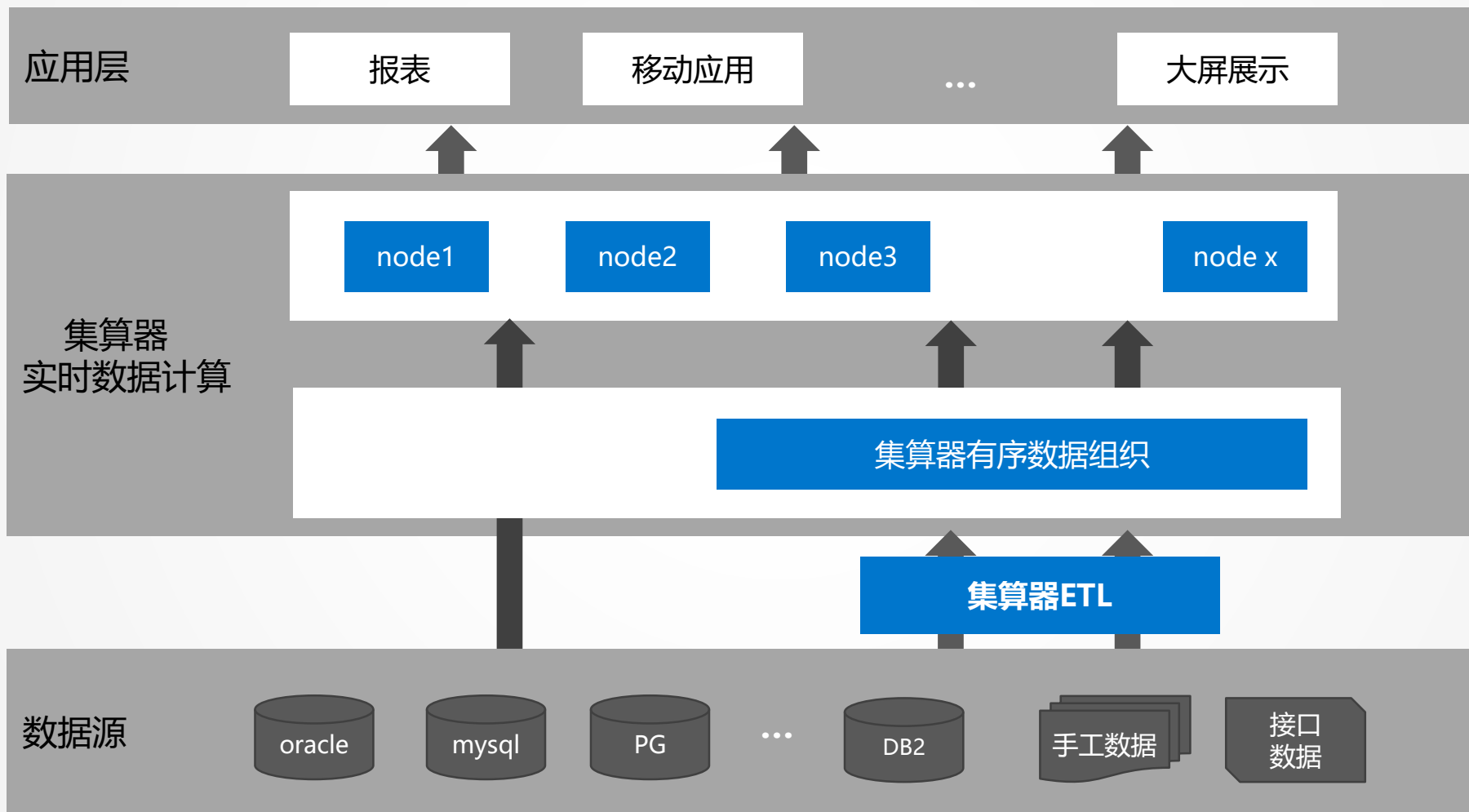


\*详细内容: <http://c.raqsoft.com.cn/article/1546954918511>



# 在线查询库

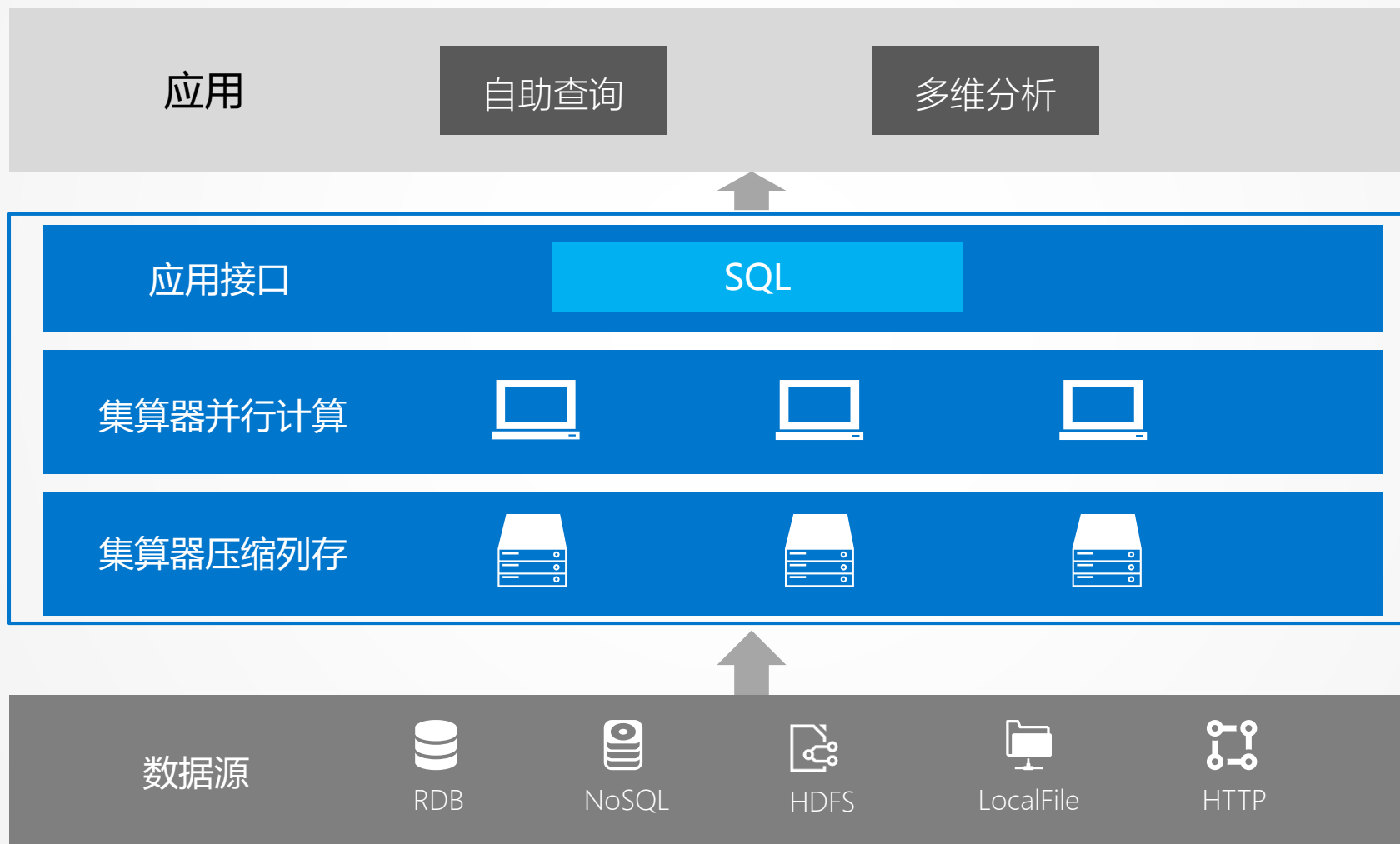
【场景特征】多并发，业务可能复杂，秒级响应，大数据需集群支持





# 多维分析库

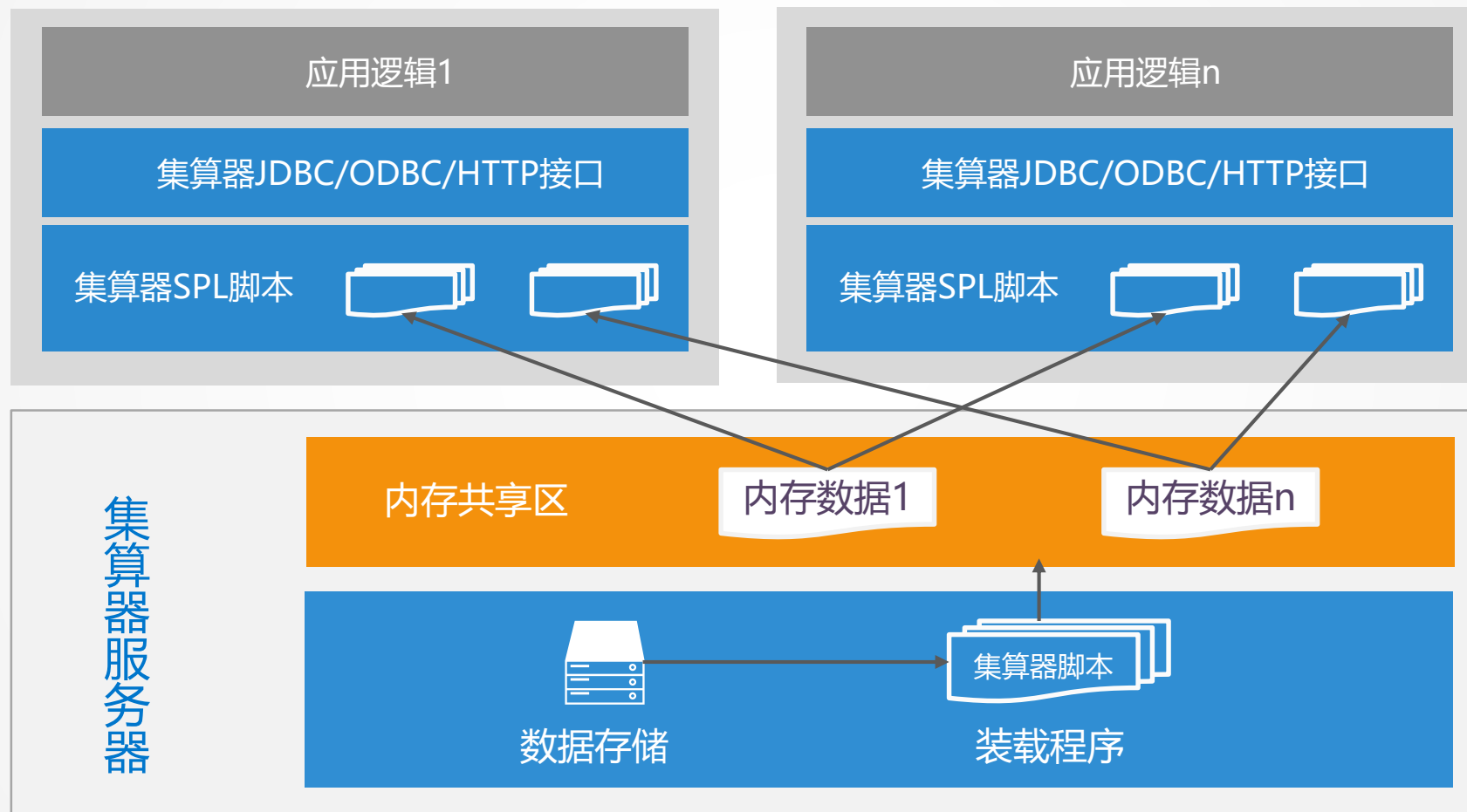
【场景特征】多并发，实时响应，计算相对规整，支持通用BI工具





# 内存高速库

【场景特征】对性能要求非常高，关联运算复杂



\*详细内容: <http://c.raqsoft.com.cn/article/1551756139734>



# 性能优化案例1

## 保险行业历史保单关联业务跑批性能优化

### 规则复杂

什么才算是同一辆车？车架号相同、车辆vin码相同、车牌号和种类形同。是否贷款车、商业险和交强险等等

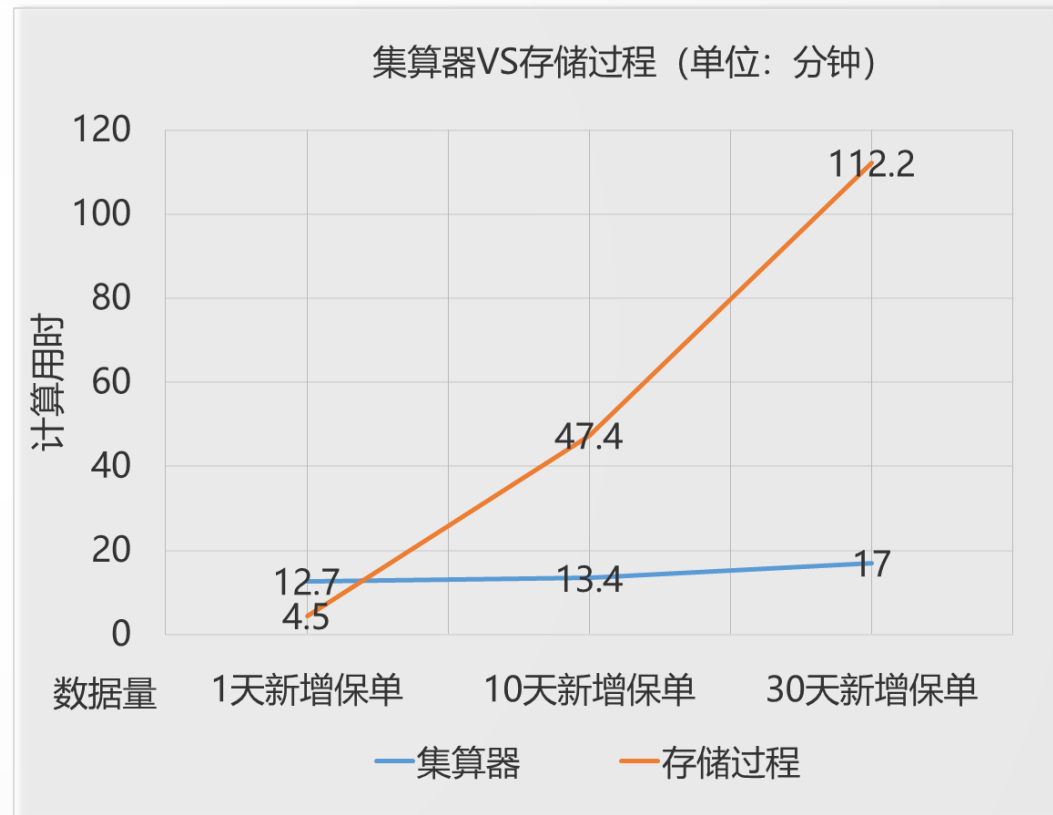
### 数据量大

一个省的数据几亿条

### 跑批时间长

30天新增保单2个小时，90天新增保单长时间跑不出结果

面临现状



优化效果

\*案例详情: <http://c.raqsoft.com.cn/article/1548165744762>



# 性能优化案例2

## 海量账户大并发实时查询解决方案

**数据量大，超过3亿条**

2015年09月到2018年09月

**并发高访问人数多**

几十万、上百万人访问

**查询时间不能超过1秒**

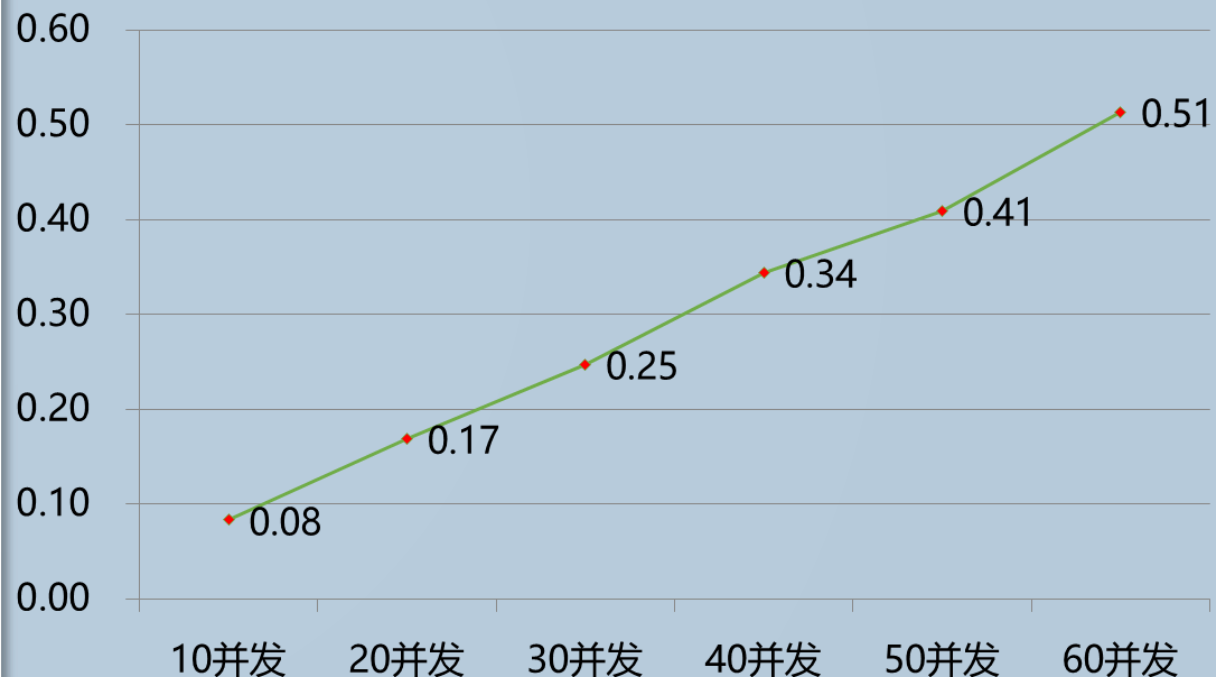
使用6台ES服务器基本达到响应要求

**但无法再实现代码表关联**

代码表改变时要花数小时重新生成数据

面临现状

### 查询时间（秒）



集算器：仅用单服务器达到同样性能，同时实现代码关联

\*案例详情：<http://c.raqsoft.com.cn/article/1547693738179>



# 性能优化案例3

## 银行业多用户大数据量自助分析提速方案

### 自助分析系统-性能要求高

几百个用户访问，期望秒级响应

期望查询全量数据

### 数据仓库-性能不可控

承担过多应用负载，只能为自助分析系统开

放5个连接，性能受其他应用影响很大

面临现状

### 查询时间不超过5秒

比肩专业列存数据仓库

### 每台服务器支持50并发

实际支持几百用户访问无压力

### 数据量超过3千万条

按照条件过滤查找结果

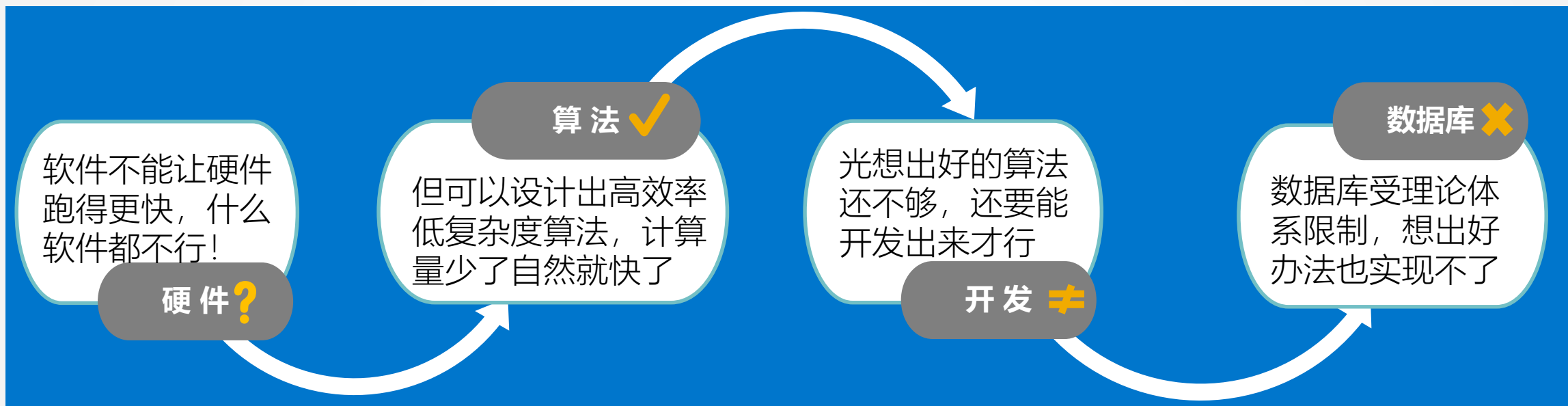
### 自助分析工具全兼容

JDBC配置改为集算器即可

集算器应用效果

\*案例详情: <http://c.raqsoft.com.cn/article/1548412219379>

# 集算器高性能计算理念



那咋办呢?

往后看!

哦, 原来是这样

对咯, 说破了不神奇

那找程序员去做呗

没有这么容易滴

那不是只能干瞪眼吗?

嘿嘿, 大多数情况就是这样滴

因此

高性能计算

=

算法设计

+

算法实现

→

成为制约高性能计算的瓶颈

SQL, NoSQL, NewSQL, Hadoop, 都会限制算法实现



# 集算器高性能来自于创新计算体系

**【类比】** 计算 $1+2+3+\dots+100=?$

## 普通人这么算

$1+2=3$   
 $3+3=6$   
 $6+4=10$   
 $10+5=15$   
 $15+6=21$   
 $21+7=28$   
...

## 高斯这么算

$1+100=101$   
 $2+99=101$   
...  
一共有50个101  
 $50*101=5050$

高斯很聪明，想到了高效的算法，但更关键的是：那时人们已经发明了**乘法**！

**思考题：** 1亿行数据取前10名在SQL下会怎么做？

SQL理论上就是大排序后取前10个，效率很低，程序员都知道有不必要大排序的办法实现这个运算，却无法用SQL表达，只能用指望数据库引擎自动优化，但复杂情况时数据库并不会优化！

数据库的SQL就象只有**加法**的算术体系，而集算器的SPL则发明了**乘法**！

集算器还有更多**乘法**（高性能计算和存储库），人人都能成为**高斯**（快速实现高性能算法）。



# 集算器提供的部分高性能计算机制

## 遍历技术

延迟游标

聚合理解

有序游标

遍历复用

预过滤遍历

## 高效关联

外键指针化

外键序号化

有序归并

主子同维表一体化

单边HASH连接

## 高性能存储

有序压缩存储

自由列式存储

层次序号式定位

片状索引及缓存

倍增自由分段并行

## 分布式计算

抢先式负载均衡

Fork-reduce

外存冗余式容错

内存备胎式容错

集群维表

# 各场景下应用的技术



跑批计算库

 高性能存储

 遍历复用

 关联分类



在线查询库

 高性能存储

 有序利用

 分布集群



多维分析库

 高性能存储

 高效关联

 并行计算



内存高速库

 高性能存储

 高效关联

 内存复用

# 集算器性能表现



\*数据规模：100亿行；集群数量：4

## 测试结果（时间单位：秒）

测试用例	Intel X86芯片			国产飞腾芯片	
	SPL读文件计算	SPL读数据库计算	数据库中SQL计算	SPL读文件计算	SPL读数据库计算
连接后并集	-	3.8	>1小时	-	-
连接后交集	-	3.9	>1小时	-	-
多对多连接遍历	<b>69</b>	103	>1小时	<b>93</b>	268
有序分组遍历	<b>100</b>	647	>1小时	<b>102</b>	2037
多步过程计算	<b>272</b>	848	>1小时	<b>377</b>	>1小时
大分组	<b>39</b>	155	2573	<b>56</b>	2493
大表关联分组	<b>111</b>	566	>1小时	<b>178</b>	2106
批量键值查询	<b>15</b>	>1小时	>1小时	<b>15</b>	>1小时

【注】SPL是润乾集算器采用的程序设计语言；SQL是关系数据库采用的程序设计语言

国产飞腾芯片上运行的润乾集算器可以超越Intel芯片上分布式数据库的性能

FAQ

常见问题



# 集算器要自行存储数据吗

**必须!** 数据密集型计算的存储是性能保障，传统RDB和HADOOP的低效存储无法实现高性能

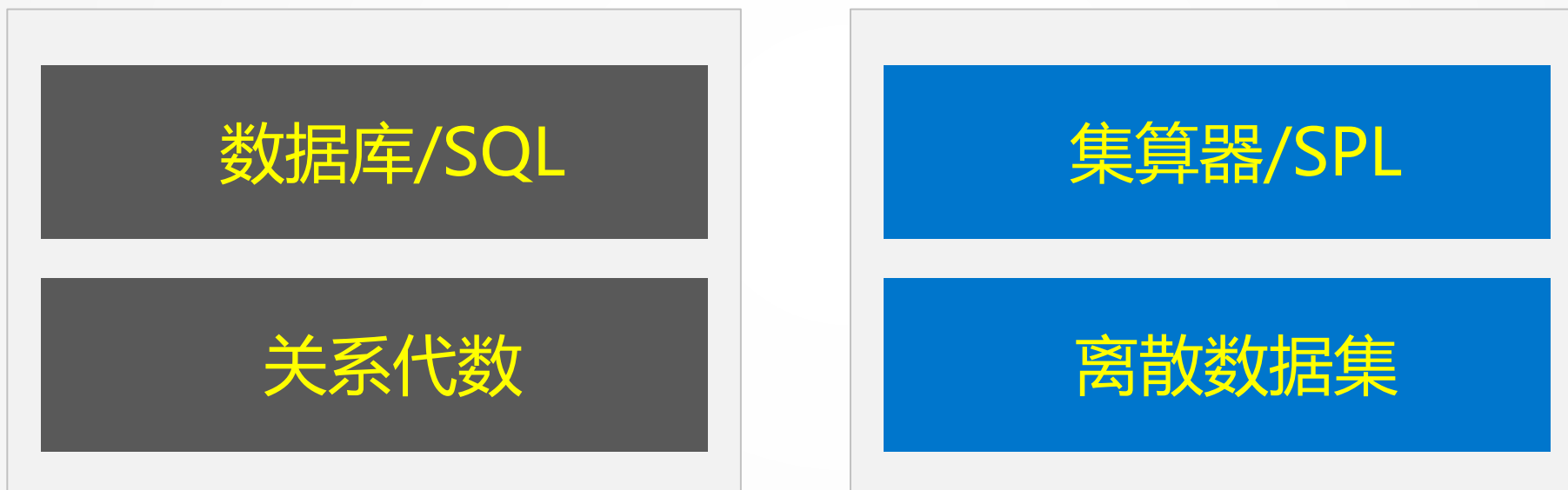


集算器针对内存、外存、集群都设计有专用高效数据组织方案，适应于多种运算场景



# 集算器基于开源或数据库技术？

集算器基于全新的计算模型，无开源技术可以引用，从理论到代码全部自主创新



基于创新理论的集算器不能再使用SQL实现高性能，SQL无法描述大部分低复杂度算法  
仅对于运算形式规整的多维分析可提供高性能SQL接口，以适应各种前端BI工具



# 集算器的学习难度如何？

集算器专门用于性能优化，提供了专用的SPL语法

学习SPL不难，数小时即可掌握，数周就能熟练

难的是设计优化算法！



S P L 学 会 如 翻 掌



优 化 算 法 想 断 肠

所以我们设计了  
下面的优化流程

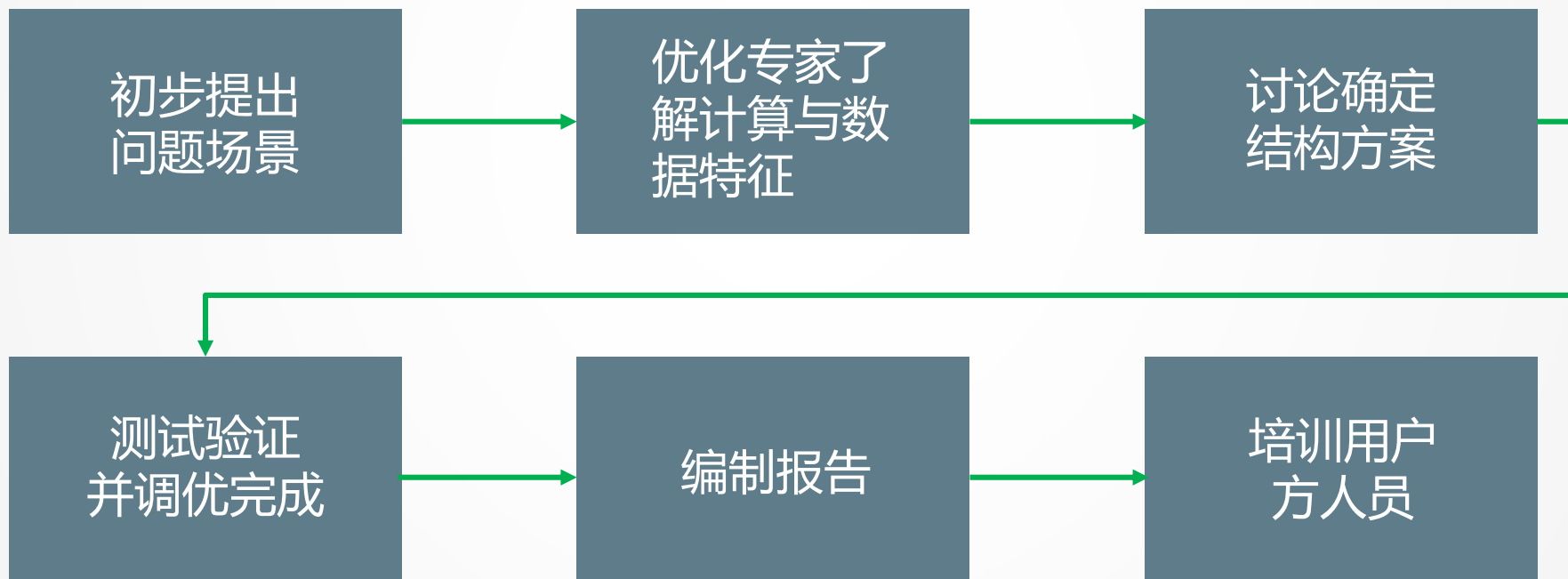




# 性能优化流程

最初的1-2个场景，由润乾高级工程师介入配合用户实现

大多数程序员习惯了SQL思维方式，不熟悉高性能算法，需要用一两个场景训练和理解  
几十种性能优化套路经历过也就学会了，算法设计和实现并不是那么难



授人以鱼不如授人以渔!

# 创新技术 推动应用进步!

